

Programschema för Interaktionsdesign – informationsdesign, 180 hp

Programkod: GKE12

Gäller för läsåret 2022/2023

Om programschemat

Varje utbildningsprogram har en fastställd utbildningsplan där det bl.a. framgår alla i programmet ingående kurser. Utbildningsplanen kompletteras årligen med ett programschema där det framgår i vilken läsperiod en programkurs ges, på vilken ort den ges, om den krockar med en annan kurs, osv. Programschemat gäller för ett läsår i taget.

Kurser som hör till huvudområdet för examen har markerats med "X" i kolumnen HO.

K1, K2 osv. i läsperiodskolumnerna står för schemapositioner och visar om kurserna krockar eller inte. Kurser med samma K-värde krockar, kurser med olika K-värden krockar inte. Kurser med värdet "X" kan kollidera med andra kurser i läsperioden.

Följande gäller för aktuella krockskyddskoder/K-värden.

K1 = måndag em + onsdag fm

K2 = måndag fm + torsdag fm

K3 = tisdag fm + torsdag em

K4 = tisdag em + fredag fm

K5 = onsdag em + fredag em (K5a = onsdag em, K5b = fredag em)

I programschemat anges de kurser du som antagen till programmet har platsgaranti till. Platsgaranti gäller under förutsättning att du är behörig till kursen i enlighet med behörighetskraven i kursplanen och att du ansökt i tid.

I kolumnen för "ort" anger "E" att kursen ges i Eskilstuna och "V" att den ges i Västerås.

Information om eventuellt överlapp i kurser anges i kursplanen. Om du läst överlappande kurser får du bara tillgodoräkna dig överlappande poäng en gång i en examen. Kontakta din studievägledare för mer information.

Nivå och klassificering av successiv fördjupning

Universitetet använder följande beteckningar för klassificering av successiv fördjupning där "G" anger att kursen tillhör utbildning på grundnivå och "A" att kursen tillhör avancerad nivå:

G1N	kurs med endast gymnasiala förkunskapskrav
G1F	kurs med mindre än 60 hp kurs/kurser på grundnivå som förkunskapskrav
G1E	kurs som innehåller särskilt utformat examensarbete för högskoleexamen
G2F	kurs med minst 60 hp kurs/kurser på grundnivå som förkunskapskrav
G2E	kurs med minst 60 hp kurs/kurser på grundnivå som förkunskapskrav och som innehåller examensarbete för kandidatexamen
A1N	kurs med endast kurs/kurser på grundnivå som förkunskapskrav
A1F	kurs med kurs/kurser på avancerad nivå som förkunskapskrav
A1E	kurs som innehåller examensarbete för magisterexamen
A2E	kurs som innehåller examensarbete för masterexamen

Val inom programmet

Under utbildningens gång kan du komma att ges möjlighet att välja kurser inom programmet. Valet sker senast 15 april inför en hösttermin och 15 oktober inför en vårtermin. Inför dessa val informerar värdakademin om de olika valmöjligheterna och om hur det går till att välja.

När du gör dina val ska du alltid utgå från utbildningsplanen tillsammans med examenskraven för den examen du vill uppnå. Kontakta din studievägledare för mer information.

För att kunna bli antagen till en kurs måste du alltid uppfylla de särskilda behörighetskrav som anges i kursplanen, oavsett om du har platsgaranti eller inte. För mer information om kursval inom program, se MDU:s webbsida (www.mdu.se). Se även den lokala examensordningen som innehåller alla examensbeskrivningar.

Övriga upplysningar

Beroende på antalet sökande till de enskilda kurserna, kan kurser komma att ställas in. Du bör därför ange reservalternativ vid kursvalet.

Termin 1 och 2 för utbildning som startar höstterminen 2022

HO	Huvudområde / Kursnamn	Kurskod	Nivå	Hp	Läsperioder								Studie-takt	Ort
					HT1		HT2		VT1		VT2			
					a	b	a	b	a	b	a	b		
	Informationsdesign													
X	Introduktion till interaktionsdesign *	ITE123	G1N	7,5	X								100%	E
X	Introduktion till informationsdesign	ITE112	G1N	7,5		X							100%	E
X	Digitala system *	ITE200	G1F	7,5			K3	K3					50%	E
X	Grafisk form grundkurs	ITE113	G1N	7,5					X				100%	E
X	Planerad kommunikation	ITE224	G1F	7,5						X			100%	E
X	Universell design för interaktion *	ITE208	G1F	7,5							X		100%	E
X	Kognition, interaktion och informationsdesign	ITE207	G1F	7,5								X	100%	E
	Datavetenskap													
	Programmering för interaktiva gränssnitt	DVA130	G1N	7,5			K1	K1					50%	E

* Kursen bidrar till att uppfylla examenskravet om 75 hp med inriktning Interaktionsdesign.

Termin 3 och 4 för utbildning som startade höstterminen 2021

HO	Huvudområde / Kursnamn	Kurskod	Nivå	Hp	Läsperioder								Studie-takt	Ort
					HT1		HT2		VT1		VT2			
					a	b	a	b	a	b	a	b		
	Informationsdesign													
X	Digital interaktionsdesign i det fysiska rummet *	ITE246	G1F	7,5	X								100%	E
X	Vetenskap och design	ITE238	G1F	7,5		X							100%	E
X	Retorik och berättarteknik	ITE239	G1F	7,5			X						100%	E
X	Spelifiering för interaktionsdesign *	ITE245	G1F	7,5				X					100%	E
X	Design genom förstärkt, utbyggd verklighet (xR) *	ITE210	G1F	15					X	X			100%	E
X	Interaktionsdesign i en global värld *	ITE342	G2F	7,5							X		100%	E
X	Interaktionsdesignernas yrkesroller i olika organisationer *	ITE343	G2F	7,5								X	100%	E

* Kursen bidrar till att uppfylla examenskravet om 75 hp med inriktning Interaktionsdesign.

Termin 5 och 6 för utbildning som startade höstterminen 2020

HO	Huvudområde / Kursnamn	Kurskod	Nivå	Hp	Läsperioder								Studie-takt	Ort
					HT1		HT2		VT1		VT2			
					a	b	a	b	a	b	a	b		
	Informationsdesign													
X	Användbar design - projektkurs *	ITE346	G2F	15	X	X							100%	E
X	Verksamhetsförlagd informationsdesign	ITE340	G2F	15			X	X					100%	E
X	Multimodal informationsdesign	ITE329	G2F	15			X	X					100%	E
X	Forskningsprocesser	ITE335	G2F	5					X				100%	E
X	Fördjupning i interaktionsdesign *	ITE347	G2F	7,5					X	X			100%	E
X	Examensarbete, informationsdesign	ITE336	G2E	17,5						X	X	X	100%	E

* Kursen bidrar till att uppfylla examenskravet om 75 hp med inriktning Interaktionsdesign.